

مذكرة الأول

في الكمبيوتر
لصفة الثالثي الإعدادي
الفصل الدراسي الثاني



مذكرة المراجعة النهائية

وتتضمن جزئين

الجزء الأول : - ملخص مبسط لكل فصل

الجزء الثاني : - أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية



إعداد

Mr-Nasser

شعارنا الثقة والتميز

فونحن مختلفون عن الآخرين



2018

تعرف على معلمك

(١) بكالوريوس تربية نوعية شعبة معلم حاسب اللى بتقدير عام جيد جداً

(٢) الدبلوم المهني قسم طرق تدريس الحاسوب الالى بتقدير عام جيد جداً

(٣) الدبلوم الخاص قسم طرق تدريس الحاسوب الالى بتقدير عام جيد جداً

(٤) تمهيدى ماجستير قسم طرق تدريس الحاسوب الالى بتقدير عام جيد جداً

(٥) باحث بالماجستير قسم طرق تدريس الحاسوب الالى

١٩٦٩
٢٠١٨

البريد الالكتروني E-Mail

Dr_Nasser2018@yahoo.com

فيسبوك

اسم الصفحة (مسئر ناصر عبدالنواب)

<https://www.facebook.com/DrNasser.abdo.169>

(Fedora Fedora)

اسم الصفحة

<https://www.facebook.com/TheFirstincomputer/about?section=bio>

ملاحظة مهمة : يمكن البحث عن صفحات الفيس من خلال رقم التليفون

واتس آب WhatsApp

٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

رقم الهاتف Phone Number

٠١٠٦٤٨٠٢٩٤٨

٠١٠٩٠٤٠٩٠٩٠

١٩٦٩
٢٠١٨



رقم الصفتة	الموضوع	الجزء
١	ملخص مبسط لكل فصل	الأول
١	الفصل الأول البيانات Data	
٤	الفصل الثاني التفرع Branching	
٦	الفصل الثالث التكرار والإجراءات Looping & Procedures	
١١	الفصل الرابع التعدي الإلكتروني Cyber bullying	
١	أهم الأسئلة المنشورة وإجاباتها النموذجية	
١	السؤال الأول : الصواب والخطأ	
٤	السؤال الثاني : الإختيار من متعدد	
٦	السؤال الثالث : العمليات الحسابية	
٧	السؤال الرابع : التوصيل والتكميل بكلمة من بين الأقواس	
٧	السؤال الخامس : الأخطاء	
٨	السؤال السادس : تحديد قيمة المتغير من خلال برنامج	
٩	السؤال السابع : أسئلة تكميلة على أكواد برامج خاصة بالتفرع	
١١	السؤال الثامن : أسئلة تكميلة على أكواد برامج خاصة For Next	
١٢	السؤال التاسع : أسئلة تكميلة على أكواد برامج خاصة Do while	
١٣	السؤال العاشر : تعديل الكود	
١٤	السؤال الحادى عشر : أسئلة تكميلة على أكواد برامج خاصة بالإجراءات	
١٤	السؤال الثاني عشر : مواقف حياتية	
١٥	السؤال الثالث عشر : شاشات على أنواع البيانات	



أكبر الأول ملخص مبسط لكل فصل

الفصل الأول البيانات Data

أنواع البيانات ٣ أنواع (١) **البيانات الرقمية**: وتنقسم لنوعين
أولاً رقمية صحيحة (١) **Byte** (٢) **Short** (٣) **Integer** (٤) **Long** طويل
ثانياً رقمية غير صحيحة (العشرية) (١) **Single** (٢) **Double** (٣) **Decimal** عشرى
(١) البيانات الحرفية وتنقسم لنوعين (١) **حرف واحد** (٢) **مجموعة حروف** (سلسلة حرفية)
(٢) البيانات المتنوعة وتنقسم لثلاثة أنواع (١) **Boolean** (٢) **Date** تاريخ (٣) **Object** كائن
كل نوع بيان له (١) **مساحة تخزينية** يشغلها في ذاكرة الكمبيوتر RAM مؤقتاً مثل **Integer** يشغل ٤ بايت
(٢) **مدى** (حد أدنى وحد أقصى من القيم) مثل مدى الـ **Byte** من صفر إلى ٢٠٠
ملاحظات هامة (١) **البيانات المتنوعة** هي البيانات التي لا تدرج تحت تصنيف البيانات الحرفية أو
الرقمية (٢) **النوع Boolean** له قيمتان فقط **True** أو **False** مثل نوع الطالب (ذكر-أنثى)
(٣) **الخاصية Text** نوع بيانها **String** والخاصية **Autosize** نوع بيانها **Boolean**

الثوابت	المتغيرات
أماكن ممحوزة في الذاكرة لها اسم ونوع بيان ويخزن بها قيم لا تتغير أثناء تنفيذ البرنامج	أماكن ممحوزة في الذاكرة لها اسم ونوع بيان ويخزن بها قيم تتغير أثناء تنفيذ البرنامج
قيمة ثابتة = نوع البيان As اسم الثابت Const Pi As Single=22/7	قيمة ابتدائية=نوع البيانات As اسم المتغير Dim Area As Byte =15

(١) يبدأ بحرف إنجليزي أو علامة الشرطة السفلية ()
(٢) يمكن استخدام حروف أخرى وأرقام ورمز الشرطة السفلية بعد الحرف الأول أو ()
(٣) عدم استخدام العلامات الخاصة كالمسافة وعلامة التعجب والاقواس (?, ^, *, ., +, -)
(٤) عدم استخدام الكلمات الممحوزة للبرنامج مثل أنواع البيانات والخصائص على مستوى التصنيف أو As أو Dim (٥) يفضل أن يعبر اسمه عن غرضه أو محتواه

جملة التخصيص (التخزين) جملة من طرفين بينهما علامة تخصيص (=)

أشكال جملة التخصيص (١) القيمة = المتغير (٢) المتغير = القيمة " مصر " = Text

أنواع القيم مجردة - متغير - خاصية - تعبير حسابي - دالة - ثابت
للتواصل والجزء ٠١٦٤٨٠٣٩٤٨

ملاحظات مهمة (١) الطرف اليسرى يمثل المكان الذي تخزن به القيمة (٢) يقصد بالتخزين وضع أو

تعيين قيمة ثابت أو متغير (٣) علامة التخصيص (=) لا يقصد بها التساوى الحسابى

(٤) يمكن التخصيص للمتغيرات أثناء الاعلان أو في مرحلة لاحقة (أثناء تنفيذ البرنامج)

(٥) التخصيص للثوابت يتم أثناء الاعلان فقط (٦) & تستخدم للربط (٧) \bCrLf تستخدم في انشاء سطر جديد

(٨) تعبير عن نافذة النموذج Form الحالية (٩) الشرطة السفلية (_) تستخدم لكتابة سطر

الكود على أكثر من سطر في حالة إذا كان الكود طويلاً (١٠) يستخدم الأمر Dim للإعلان عن المتغير و

يستخدم الأمر Const للإعلان عن الثابت (١١) القيمة في الاعلان عن المتغير تسمى القيمة الابتدائية

Initial Value حيث يمكن ان تتغير وهي امر اختياري ولذا يمكن عدم كتابتها

(١٢) القيم الحرفية توضع بين علامتي تخصيص " " مثل " مصر " = Const Cinema As String

(١٣) التاريخ والوقت يوضع بين رموز # مثل #1/25/2011# Const Birthdate As Date = #1/25/2011#

(١٤) المتغيرات والثوابت لا نستطيع استخدامهما الا بعد الاعلان عنهم

(١٥) هناك مكانان أو مستويان للإعلان وهو داخل اجراءحدث أو داخل التصنيف

(١٦) التصنيف يتكون من عدة اجراءات احداث

(١٧) عند الاعلان داخل التصنيف لا نحتاج للإعلان مرة اخرى داخل اي اجراء

(١٨) عند الاعلان داخل الاجراء يستخدم داخل هذه الاجراء ولا استخدامه في اجراء اخر يعلن عنه مرة اخرى

❖ Const C_Name As String = " " جمهورية مصر العربية " "

اعلان عن ثابت اسمه C_Name ونوعه String وتخصيص القيمة " جمهورية مصر العربية " به

❖ Dim F_Name As String String ونوعه F_name اعلن عن متغير اسمه

❖ Area = 15 تخصيص القيمة 15 في المتغير Area

الملاحظات (التعليقات) تساعد على فهم الاوامر وكتابتها او REM او ' أو) او (ولا تعتبر اوامر ولذا

يهمها المترجم ولا يتم تنفيذها

أنواع الأخطاء التي تحدث عند كتابة الكود وكيفية التغلب عليها

Runtime Error أثناء التشغيل	Logic Error المنطقية	Syntax Errors اللغوية	
تظهر بعد الضغط على F5 وغالباً ما تكون في جمل التخصيص	بناء المعادلات (العبارات الحسابية - القوانين الرياضية) مثل قانون مساحة الدائرة	(١) كتابة الكود بطريقة غير سليمة مثل Din (٢) نقص في جملة الإعلان مثل Const Area As byte (٣) خطأ في الصيغة العامة لاوامر اللغة وقواعدها مثل • Dimension X As Byte • Const X As Integer	
(١) إدخال قيمة لا تناسب نوع البيانات (٢) إدخال قيمة لا تناسب مدى نوع البيانات	Area = Pi + Radius ^2		
لا يتم تنفيذه ويعطى رسائل خطأ	يتم تنفيذه ولكن يعطى ناتج خطأ	لا يتم تنفيذه ويعطى رسائل خطأ و تظهر مباشرة أثناء الكتابة	تنفيذ البرنامج
التحكم في المدخلات من خلال بعض الأدوات مثل Text Box و Combobox	اختبار البرنامج بادخال بيانات معروفة تنتهي بها مسيرة	شاشة IDE	الأوامر

Dim Arabic As Byte = " عشر درجات "

Dim Arabic As Byte = 700

أمثلة للأخطاء عند التشغيل

(١) فك الأقواس من الداخل إلى الخارج (٢) فك الأساس

(٣) الضرب أو القسمة أيهما أولاً من اليسار إلى اليمين (٤) الجمع أو الطرح أيهما أولاً من اليسار إلى اليمين

رمز العملية	اسم العملية	رمز العملية	اسم العملية
+	الجمع	/	القسمة العادلة
-	الطرح	Mod	باقي القسمة
*	الضرب	^	الأس
		\	القسمة الصحيحة

للتواصل والجز ٠١٦٤٨٠٣٩٤٨



التعبير الشرطي (الشرط) جزء من كود البرمجة ناتجه صواب True أو خطأ False بناءً على قيمة المتغير

أشكال التعبير الشرطي (الشرط) (١) رقم علامة حرف <50 >X (٢) حرف علامة حرف X>B

المعنى	المعامل	المعنى	المعامل	العلامات
لا تساوى	< >	أكبر من	>	(عاملات المقارنة)
أكبر من أو تساوى	>=	أصغر من	<	
أصغر من أو تساوى	<=	تساوى	=	(المنطقية)

الناتج	التعبير الشرطي	الناتج	التعبير الشرطي
False	100 < 100	True	300 < 100

إذا كانت قيمة المتغير Degree أكبر من أو تساوى ٥٠ True

Degree >= 50

إذا كانت قيمة المتغير Degree أصغر من ٥٠ False

للتعبير عن التفرع برمجياً نستخدم جمل معينة في لغة البرمجة وهي جمل if و select case

Select... Case	IF.....Then...Else	IF...Then	الاستخدام
عند وجود أكثر من اختياريين	عند وجود اختياريين	عند وجود اختيار واحد	الاستخدام
Select Case X Case X = 0 MsgBox "تساوي صفر" Case X > 0 MsgBox "أكبر من الصفر" Case X < 0 MsgBox "أصغر من الصفر" End Select End Sub	IF X >= 50 Then MsgBox "ناجح" Else MsgBox "راسب" End If End Sub	IF X >= 50 Then MsgBox "ناجح" End If End Sub	



ملاحظات هامة (١) يمكن استخدام أحد هم لعرض رسالة `Textbox.Text` أو `Label.Text` أو `Msgbox`

(٢) يتم تنفيذ ما بعد `Then` اذا كان الشرط `True`

(٣) يمكن كتابة جملة `If` في سطر واحد وفي تلك الحالة لا تكتب كلمة `End If` هكذا

`If X >=50 Then Msgbox " ناجح "`

`If X >=50 Then Msgbox " راسب " Else Msgbox " ناجح "`

(٤) يتم تنفيذ ما بعد `Else` إذا كان الشرط `False`

(٥) استخدام `Else` اختياري في جملة `If`

(٦) تستخدم `Select Case` عند وجود أكثر من اختياريين (احتمالين)

(٧) تستخدم `Select Case` عندما يكون التفرع معتمدا على قيمة متغير واحد وهناك شروط كثيرة

(٨) تستخدم `Select Case` في حالة اختبار أكثر من تعبير شرطي بجملة شرطية واحدة

(٩) الخاصية `Multiline` لتحديد الكتابة على سطر أو أكثر ولها قيمة `True` لكتابتها على أكثر من

سطر أو `False` لكتابتها على سطر واحد

(١٠) `SelectedIndexchanged` هوحدث الافتراضي للاداء `Combobox` والاداء `Listbox`

(١١) الخاصية `Items` تستخدم لاضافة العناصر

(١٢) الخاصية `SelectedIndex` تستخدم لمعرفة العنصر المحدد أو تشير لترتيب العنصر المحدد

(١٣) الخاصية `SelectedIndex` عندما تكون قيمتها مثلا (١) فهذا يعني تحديد العنصر الثاني وهكذا

(١٤) العناصر يتم ترتيبها بحيث يكون العنصر الاول ترتيبه صفر والثاني ترتيبه (١) ... وهكذا

(١٥) الأمر `Focus` هو وسيلة خاصة بصناديق النص `Textbox` وتستخدم لنقل التركيز اليه ووضع المؤشر بداخله

(١٦) الأمر `" Me . Textbox1. Text = "` لمسح محتويات صندوق الكتابة

(١٧) الأمر `listbox.items. clear ()` لمسح محتويات صندوق القائمة

(١٨) الأمر `Clear - Listbox1.Items` (أداة تحكم) `Items` (خاصية) (وسيلة)

الفصل الثالث

التكرار والإجراءات

جملة Do while Loop

جملة For...Next

تستخدم عند عدم معرفة عدد مرات التكرار مسبقا

تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقا

أولاً استخدام جملة For...Next

الاستخدام تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقاً أو لتنفيذ (لتكرار) كود لعدد محدد من المرات

اكتب كود البرنامج لعرض الاعداد من ١ : ٣

قيمة الزيادة Step قيمة النهاية To قيمة البداية = اسم المتغير For

Msgbox " " اسم المتغير " "

Next [] اسم المتغير

End sub

For M = 1 to 3

MsgBox (M)

Next

End Sub

ملاحظات هامة جداً على جملة ForNext

(١) For بداية التكرار و Next نهاية التكرار

(٢) المتغير يطلق عليه متغير عدد Counter ويستخدم للتحكم في عدد مرات التكرار

(٣) المتغير العدد Counter يجب أن يكون نوعه رقمي (صحيح - عشري)

(٤) يكتب بعد Next اسم متغير (لكن هذا اختياري أي يمكن عدم كتابته)

(٥) قيمة الزيادة (الخطوة) Step استعمالها اختياري اذا كانت قيمة الزيادة موجبة واحد فقط

(٦) ففي حالة عدم استخدام قيمة الزيادة (الخطوة) يتم الزيادة بمقدار واحد تلقائياً (افتراضياً)

(٧) الأمر Next له وظيفتان زيادة قيمة المتغير بقيمة الزيادة - مقارنة قيمة المتغير مع قيمة النهاية

(٨) إذا كانت قيمة المتغير (العدد) أكبر من قيمة النهاية ينتهي التكرار ويتم تنفيذ ما بعد Next

(٩) إذا كانت قيمة المتغير (العدد) أقل من أو تساوى قيمة النهاية يتم التكرار وتنفيذ ما بعد For

(١٠) اذا كانت قيمة الزيادة موجبة مثل $For M = 1 To 10 Step 2$ يتوقف التكرار عندما تصبح

قيمة المتغير M أكبر من قيمة النهاية أي ١١ كما في المثال السابق

(١١) يمكننا جعل قيمة البداية أكبر من قيمة النهاية وفي هذه الحالة يجب أن تكون قيمة الزيادة

$For N = 10 To 2 Step -2$ مثل (مهمة جدًا) سالبة

(١٢) اذا كانت قيمة الزيادة سالبة مثل $For N = 10 To 2 Step -2$ يتوقف التكرار عندما تصبح قيمة

المتغير أصغر من قيمة النهاية أي صفر كما في المثال السابق

(١٣) يمكن أن تكون قيمة البداية أو النهاية أو الزيادة أرقام صحيحة أو عشرية أو متغيرات

(١٤) عند كتابة $Textbox1.Text=M$ لن تتغير قيمة M وستظهر آخر قيمة لها فقط أي القيمة النهائية

(١٥) عند كتابة $Textbox1.Text&M$ ستتغير قيمة M وستظهر قيمة M كلها

(١٦) $3 \times 3 = 3^3$ سيظهر على الشاشة جملة عملية الضرب هكذا

(١٧) $3^3 \times 3$ سيظهر على الشاشة جملة عملية الضرب هكذا وهي

(١٨) $3^3 \times 3$ اسيظهر على الشاشة ناتج عملية الضرب فقط وهو 9

اكتب كود البرامج الآتية

(١) عرض الأعداد الفردية من ١ إلى ١٠ الحل ١. $For M = 1 To 10 Step 2$

(٢) عرض الأعداد الزوجية من ٢ إلى ١٠ الحل ٢. $For M = 2 To 10 Step 2$

(٣) عرض الأعداد التي تقبل القسمة على ٣ من ٣ إلى ٢٠ الحل ٣. $for M = 3 To 20 Step 3$

(٤) عرض الأعداد الزوجية مرتبة تنازليا من ١٠ إلى ١ الحل ٤. $For M = 10 To 1 Step -2$

(٥) عرض الأعداد من ١.٥ إلى ٠.٥ بتناقص ٠.٠٥ الحل ٥. $For M = 1.5 To 0.5 Step -0.05$

(٦) عرض الأعداد من واحد إلى قيمة B بمعدل زيادة قيمة C الحل ٦. $For M = 1 To B Step C$

ثانياً استخدام جملة Do while Loop

الاستخدام تستخدم عند عدم معرفة عدد مرات التكرار مسبقاً أو لتنفيذ (لتكرار) كود لعدد غير محدد من المرات

اكتب برنامج لادخال مجموعة من الأسماء وعند ادخال كلمة "عباس" انهي البرنامج

Do While الشرط

الشيء المطلوب ادخاله Inputbox (" enter ")

Listbox.Items.Add (المتغير)

Loop

End Sub

Do While X < > " عباس "

X= Inputbox (" enter name ")

Listbox.Items.Add (X)

Loop

End Sub

ملاحظات هامة على جملة Do While. Loop

(١) Do While ببداية التكرار و Loop نهاية التكرار وهى تقوم بالرجوع والمقارنة بالشرط

(٢) Do While معنها تنفيذ الكود طالما الشرط True او تنفيذ امر حتى يصبح الشرط خطأ False

(٣) يتم التكرار بناء على تحقق شرط معين True والدالة Inputbox وظيفتها استقبال القيمة .

(٤) Add وسيلة لاضافة العناصر لصندوق القائمة Listbox أما Clear

(٥) يتم تنفيذ ما بعد Do While اذا كان الشرط True وتنفيذ ما بعد Loop اذا كان الشرط False

(٦) يمكن الخروج من الحلقة التكرارية Do...While بناء على تعبير شرطى

التحويل من جملة ForNext الى جملة Do WhileLoop

Dim N , M As Integer

N = Textbox.Text

Listbox1.Items.Clear()

M=1

Do while m <= N

Listbox1.Items.Add(m)

M=M+2

Loop

برنامج لعرض الاعداد الفردية

Dim N , M As Integer

N = Textbox.Text

Listbox1.Items.Clear()

For M = 1 To N Step 2

Listbox1.Items.Add(m)

Next

برنامج لعرض مجموع الاعداد الفردية

Dim N , M ,sum As Integer

N = Textbox.Text

M = 1

Do while m <= N

Sum = Sum +M

M=M+2

loop

Label3.Text = Sum

Dim N , M,Sum As Integer

N = Textbox.Text

For M = 1 To N Step 2

Sum = Sum +M

Next

Label3.Text = Sum





الاجراء Procedure : مجموعة من الأوامر لها اسم معين يتم تنفيذها عند استدعاء (كتابة) الاسم ملاحظة هامة الاجراءات يعلن عنها مرة واحدة فقط و يمكن استدعاؤها عدة مرات وهذا يساعد على تجنب تكرار كتابة الكود في أكثر من مكان

أنواع الإجراءات Procedures (١) Sub فرعى لا يعود بقيمة Function (٢) دالة يعود بقيمة

أسباب استخدام الاعلان عن الاجراء Sub وجود كود سبتكراكتابته في أكثر من مكان داخل التصنيف

Sub (اعلان عن القيمة) اسم الاجراء
الاوامر
EndSub

Sub Showoddoreven (Byval Start As Integer)
For i = Start To 10 Step 2
Label1 .Text = Label1 .Text & " " & i
Next
End Sub

Showoddoreven (٢) اسم الاجراء
Integer (٤) نوع بيان الوسيط

Sub (١) نوع الاجراء

Start (٣) وسائل هذا الاجراء

ملاحظات مهمة جداً على ما سبق

(١) الإعلان عن القيمة (الوسائل - المعطيات) Parameters يتم من خلال هذا الشكل
M مثل نوع البيان As القيمة Byval Start As Integer

(٢) القيمة المحددة عند الاستدعاء يطلق عليها اسم Argument

(٣) يمكن استخدام أكثر من وسيط Parameter عند الإعلان مثل

Sub Showoddoreven (Byval Start As Integer, Byval Lastvalue As Integer)

(٤) يمكن عدم استخدام اي وسيط في الإعلان عن الاجراء مثل ()

أسباب استخدام الاعلان عن الدالة Function وجود كود سينتج منه قيمة مثل محيط دائرة

الدالة : مجموعة من الأوامر لها اسم معين ويفضل ان يكون معبرا عن وظيفتها وتعود بقيمة

نوع بيان القيمة الراجعة والدالة As (اعلان عن القيمة) اسم الدالة / الاجراء Function
الاوامر

القيمة الراجعة من الدالة Return

End Function





```
Function Sum ( Byval First As Single , Byval Second As Single )As Single
Dim Total As Single
Total = First + Second
Return Total
End Function
```

(٢) اسم الإجراء (الدالة) Sum

(١) نوع الإجراء : Function

(٤) القيمة الراجعة Toal

(٣) وسائل هذا الإجراء First , Second

(٥) نوع البيان الخاص بـ Single وساقط الدالة Single القيمة الراجعة

ملاحظات هامة جداً

(١) القيمة الراجعة (الناتجة) Values هي متغير

(٢) يفضل تسمية الدوال تسمية متعلقة بوظيفتها مثل دالة الجمع باسم Sum لأن Sum معناها جمع

(٣) المتغيرات يخصص لها قيم أثناء الإعلان أو أثناء تنفيذ البرنامج (مرحلة لاحقة)

(٤) الثوابت يخصص لها قيم أثناء الإعلان فقط

(٥) الدوال Function

✓ لا يخصص لها قيم وإنما تستدعي فتنتج قيمة أي تعود بقيمة

✓ تستخدم في الطرف الأيمن من معادلة التخصيص للحصول على ناتجها

✓ أي دالة Function لابد أن يكون لها ناتج

(٦) إجراءات Sub لا يجوز استخدامها في أي جملة تخصيص.

(٧) وسيط الإجراء إما أن يكون قيمة مجردة أو متغير أو ثابت أو دالة أو خاصية أو تعبير حسابي.

(٨) إجراء الحدث يعتبر إجراء من النوع Sub

(٩) لتشغيل المشروع F5 ولفتح نافذة الكود F7



الفصل الرابع

التعدي الإلكتروني

مخاطر الانترنت (١) الحصول على معلومات خطأ (٢) انتهاك الخصوصية (٣) انتحال الشخصية (٤) سرقة الحساب الشخصي على موقع التواصل الاجتماعي أو البريد الإلكتروني (٥) اصابة الجهاز بفيروسات او برامج تجسس او برامج القرصنة

التعدي الإلكتروني سلوك عدواني متعمد من شخص لآخر عبر وسائل الاتصال الإلكتروني

اغراض التعدي الإلكتروني (١) التحرش (٢) المضايقة (٣) الأحراج (٤) التخويف (٥) التهديد (٦) الابتزاز

وسائل الاتصال الإلكتروني عبارة عن التقنيات التي يستخدمها المعتدي الإلكتروني

أمثلة وسائل الاتصال الإلكتروني للتعدي (١) البريد الإلكتروني (٢) المنتديات الإلكترونية (٣) المدونات

الإلكترونية (٤) الرسائل الفورية (٥) موقع التواصل الاجتماعي مثل Facebook

أشكال (صور) التعدي الإلكتروني

(١) التخفي الإلكتروني استخدام أسماء مستعارة تخفي الشخصية للإفلات من العقاب

(٢) التهديد الإلكتروني رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيذ لشخص أو أكثر.

(٣) المضايقات الإلكترونية (الابتزاز) رسائل عدائية موجهة ضد شخص أو أكثر.

(٤) الملاحقة الإلكترونية شكل من أشكال المضايقات لكن بشكل متكرر تتبع شخص في كافة وسائل الاتصال الإلكترونية

(٥) السب أو القدح الإلكتروني نشر كلمات عدائية ومبذلة ضد شخص أو أكثر.

(٦) التشهير الإلكتروني نشر معلومات عن شخص أو أكثر بشكل مسيئ.

(٧) الاستثناء الإلكتروني تجاهل شخص أو أكثر من خلال وسائل الاتصال الإلكترونية.

كيف تحمى نفسك من التعدي الإلكتروني (قواعد استخدام الآمن للانترنت)

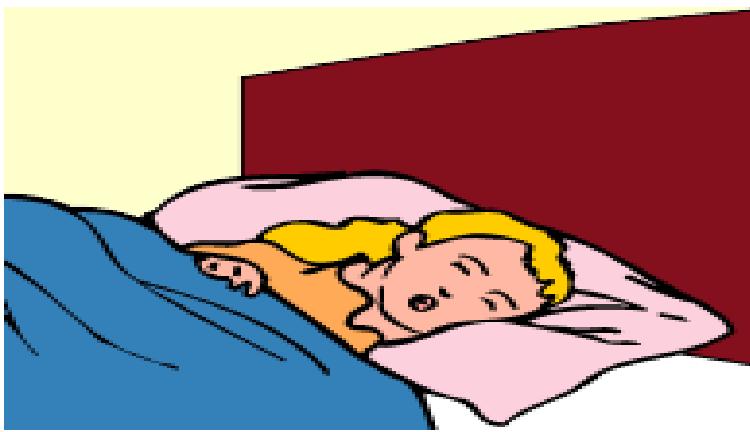
(١) لا تشارك أحد كلمة المرور (٢) إعداد كلمة مرور لا تستنتج (٣) عدم نشر أي بيانات خاصة

(٤) عدم حذف رسائل التعدي (٥) عدم مقابلة أحد تعرفت عليه من خلال الانترنت (٦) عدم إرسال

رسائل وأنت في حالة غضب (٧) اطلاعولي الأمر بمن يضايقك عند استخدام الانترنت (٨) إزالة البرامج

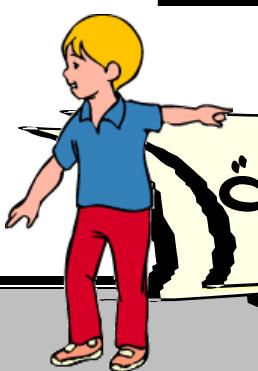
من الانترنت يكون تحت إشراف معلمك أوولي الأمر (٩) إبلاغ السلطات المختصة





متفرش نام الامتحانات قربت





الجزء الثاني أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية

السؤال الأول ضع علامة ✓ أو علامة ✗

(١) تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات

(٢) يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات

(٣) جميع البيانات التي يتم إدخالها في برنامج بلغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر

(٤) جميع أنواع البيانات التي يتم حفظها في الذاكرة تشغّل نفس المساحة التخزينية

(٥) كل بيان يخزن في ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان

(٦) نوع البيان يحدد حيز التخزين الذي يشغله في ذاكرة الكمبيوتر ومعرفة الحد الأدنى والأقصى لقيمة

(٧) المبرمج الجيد الذي يحسن ترشيد المساحة التخزينية في ذاكرة الكمبيوتر

(٨) يصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقمية الصحيحة

(٩) يصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة

(١٠) يصنف قيمة نوع الطالب (ذكر او انثى) ضمن البيانات المتنوعة المنطقية

(١١) صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية

(١٢) قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة

(١٣) يقصد بالمتغيرات في لغة VB.NET مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع

(١٤) تشترط لغة VB.NET أن يكون لكل متغير اسم ونوع ومدى للبيانات التي يتم إدخالها

(١٥) الإعلان عن متغير في لغة VB.NET يعني تحديد اسمه ونوع البيانات

(١٦) جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه

(١٧) جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير ونوعه وقيمة الثابتة

(١٨) الإعلان عن المتغيرات في لغة VB.NET يساعد في ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر

(١٩) الإعلان عن المتغيرات مسألة شكلية لأن لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات وتحدد نوعها تلقائياً

(٢٠) الجملة التالية Dim F Name As String للإعلان عن متغير باسم F ونوعه String

(٢١) الجملة التالية Dim F_Name As String لاعلان عن متغير باسم F_Name ونوعه String

(٢٢) 55City يعتبر اسم متغير خطأ لانه يبدأ برقم ✓

(٢٣) 55City يعتبر اسم متغير صحيح ✗

(٢٤) Name يعتبر اسم صحيح على مستوى اجراء الحدث ✓

(٢٥) Name يعتبر اسم متغير صحيح على مستوى التصنيف ✗

(٢٦) يستخد امر Dim في الاعلان عن المتغيرات ✓ (٢٧) يستخد امر Dim في الاعلان عن الثوابت ✗

(٢٨) يستخد امر Const في الاعلان عن المتغيرات ✗ (٢٩) يستخد امر Const في الاعلان عن الثوابت ✓

(٣٠) الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة لا تتغير اثناء سير البرنامج ✓

(٣١) الثوابت في لغة VB.NET عبارة عن مخازن في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم وقيمة تتغير اثناء سير البرنامج ✗

(٣٢) الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ منطقى ✓ Logical Error

(٣٣) الخطأ في نتيجة حساب أي معادلة يعتبر خطأ لغوى ✗ Syntax Error

(٣٤) الخطأ الذي يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ اثناء التشغيل ✓ Runtime Error

(٣٥) الخطأ الذي يظهر أثناء تشغيل او تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوى ✗ Syntax Error

(٣٦) القيمة النهائية للمتغير ✗ بعد تنفيذ المعادلة التالية $4 * 2 + 3 = 11$ هي ✓

(٣٧) القيمة النهائية للمتغير ✗ بعد تنفيذ المعادلة التالية $4 * 2 + 3 = 0$ هي ✗

(٣٨) أحد قواعد تسمية المتغيرات او الثوابت في البرنامج ان يبدأ اسم المتغير بحرف او رقم ✗

(٣٩) المتغير من النوع Double يأخذ القيمة True أو False ✗

(٤٠) المتغيرات من أنواع Integer & Long تستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط ✓

(٤١) المتغيرات من أنواع (Integer & Long & Double) تستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط ✗

(٤٢) يتم استقبال مدخلات المستخدم من خلال العديد من الادوات منها ✓ Textbox

(٤٣) المعامل & هو أحد معاملات المقارنة المنطقية ✗

(٤٤) عدد اختيارات التفرع الممكنة مع جملة If .. Then .. Else هو ✓

(٤٥) ينفذ الكود الذي يلى Else في If عندما يكون ناتج التعبير الشرطى True ✗

(٤٦) تستخدم جملة Select Case في حالة وجود اكثرب من احتمالين للتفرع ✓

(٤٧) تستخدم جملة Select Case في حالة اختيار أكثر من تعبير شرطى بجملة شرطية واحدة ✓

٤٨) الامر For.....Next يستعمل في حالة معرفة عدد مرات التكرار مسبقا ✓

٤٩) في حالة عدم كتابة Step مع جملة For...Next فهذا يعني أن قيمة الزيادة صفر افتراضيا ✗

٥٠) قيمة M بعد انتهاء تنفيذ الحالة 1 - For M = 3 To 1 Step هو صفر ✓

٥١) يمكن الخروج من الحلقة التكرارية Do...While بناءً على تعبير شرطى. ✓

٥٢) الخاصية التي تشير الى ترتيب العنصر المحدد بالأداة Selected Index هي Listbox ✗

٥٣) الاجراء عبارة عن مجموعة من الاوامر تحت اسم معين وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الاوامر ✓

٥٤) الاجراء Procedure عبارة عن مجموعة من اوامر وتعليمات يتم تكرارها عدد محدد من المرات ✗

٥٥) الغرض من استخدام الاجراءات Procedure تكرار كتابة كود معين عدة مرات في البرنامج ✗

٥٦) يعلن الاجراء Procedure مرة واحدة ويستدعي أي عدد من المرات ✓

٥٧) مجموعة الاوامر والتعليمات التي يتم وضعها تحت اسم وعند تنفيذها تعود بقيمة نطق عليها دالة Function ✗

٥٨) مجموعة الاوامر والتعليمات التي يتم وضعها تحت اسم وعند تنفيذها تعود بقيمة نطق عليها اجراء Procedure ✗

٥٩) عندما يكون لدينا كود معين نرغب في تكراره في اكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم اجراء Procedure ✓

٦٠) عندما يكون لدينا كود معين نرغب في تكراره في اكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم الدالة Function ✗

٦١) تستخدم Parameters لاستقبال قيم من خارج الاجراء عند استدعاء الاجراء ✓

٦٢) عند استدعاء اجراء باسم Taxes(0.05) فان القيمة بين القوسين يطلق عليها Argument ✗

٦٣) عند استدعاء اجراء باسم Taxes(0.05) فان القيمة يطلق عليها Argument ✗

٦٤) الاعلان عن دالة يبدأ بـ(End Function) (وينتهي بـ) ✓

٦٥) الاعلان عن دالة يبدأ بـ(End Sub) (وينتهي بـ) ✗

٦٦) نجأ لاستخدام الدالة Function اذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة تحتاجها ✓

٦٧) نجأ لاستخدام الاجراء Procedure اذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة تحتاجها ✗

٦٨) الدالة مجموعة من الاوامر باسم معين يمكن ان تأخذ وسائل (معطيات) Parameter وتعود بقيمة راجعة Values

٦٩) الدالة مجموعة من الاوامر باسم معين يمكن ان تأخذ وسائل Values وتعود بقيمة راجعة Parameter

٧٠) يؤخذ على لغة VB.NET أنها سمحت للمبرمج الاعلان عن دوال واجراءات اخرى يعودها بنفسه ✗

٧١) التعدي الالكتروني سلوك عدواني متعمد باستخدام الوسائل الالكترونية للتحرش او المضايقة او احراج او تخويف او تهديد الاخرين ✓

٧٢) التعدي الالكتروني يتم من خلال وسائل الكترونية مثل موقع التواصل الاجتماعي ✓



(٧٣) التخفي الإلكتروني يعتبر صورة من صور التعدي الإلكتروني ✓

(٧٤) المضايقة والابتزاز من اشكال التعدي الإلكتروني ✓

(٧٥) التحرش والتهديد من اهم الوسائل الإلكترونية المستخدمة في التعدي الإلكتروني ✗

(٧٦) سرقة حساب شخص في موقع التواصل او بريده احد المخاطر التي تتعرض لها عبر وسائل التواصل ✓

(٧٧) موقع التواصل الاجتماعي تساعده في التعرف على اشخاص جدد يفضل مقابلتهم لتطوير العلاقات الاجتماعية ✗

(٧٨) تمثيليا مع قواعد الاستخدام الآمن يفضل ان تضع كلمة مرور سهلة للبريد حتى تستطيع تذكرها ✗

(٧٩) الاستثناء الإلكتروني يعني تتبع شخص معين في كافة وسائل التواصل الإلكترونية ✗

(٨٠) الملاحقة الإلكترونية يقصد بها ارسال رسائل الكترونية تحمل تهديد او وعيid لشخص او اكثـر ✗

(٨١) لا ترد على المتعدى الإلكتروني ولا تصدق كل ما يكتبه على الانترنت. ✓

(٨٢) قم بالإبلاغ عن التعدي الإلكتروني للسلطات المختصة ✓

السؤال الثاني اخر الاجابة الصحيحة

(١) قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات (رقمية صحيحة- رقمية غير صحيحة- متنوعة)

(٢) قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات (حرفية- رقمية غير صحيحة- متنوعة)

(٣) نوع البيان المخزن مؤقتا في الذاكرة يحدد (حزم تخزيني ومدى قيمته- اسم وحزم تخزيني- حزم تخزيني وقيمتة)

(٤) نوع بيان يأخذ قيمة عدديّة صحيحة تتراوح بين ٠ إلى ٥٠٠ هو Boolean - String - Byte

(٥) جملة الإعلان عن متغير Dim X As String تعنى الإعلان عن متغير اسمه X ونوعه حرف String (متغير اسمه X ونوعه حرف String - متغير اسمه String ونوعه X - متغير مجهول ليس له اسم ونوعه String)

(٦) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير المرتب هي Dim Salary As Integer - Dim Salary As Byte - Dim Salary As Decimal (Dim Salary As Decimal)

(٧) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير العنوان City هي Dim City As String - Dim City As Byte - Dim City As Decimal (Dim City As String - Dim City As Byte - Dim City As Decimal)

(٨) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم F_Name هي Dim F_Name As Integer - Dim F_Name As String - Dim F_Name As Decimal (Dim F_Name As Integer - Dim F_Name As String - Dim F_Name As Decimal)

(٩) الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم F_Name هي Dim F_Name As Char (Dim F_Name As Char - Dim F_Name As String - Dim F_Name As Char)





(١٠) الصيغة الصحيحة للاعلان عن متغير النوع هي **Gender**

(Dim Gender As Integer - Dim Gender As Boolean - Dim Gender As Decimal)

(١١) جملة الاعلان الصحيحة عن متغير رقمي غير صحيح اسمه **Y** هي

(Dim Y As Decimal - **Y As Decimal** - Dim Y = Decimal)

(١٢) الاعلان عن متغير عدد افراد الاسرة **C_Family** بقيمة ابتدائية ٢ هو

(Dim C_Family As Integer = 2 - Const C_Family As Integer = 2 - Dim C_Family As Single = 2)

(١٣) عند الاعلان عن الثابت الرياضي ط نستخدم الكود

(Const Pi As Single =3.14 - Dim Pi As Single – Dim Pi As Single =3.14)

(١٤) عند الاعلان عن ثابت عجلة الجاذبية الارضية نستخدم الكود

(Const G As Single =9.81 - Dim G As Single – Dim G As Single =9.81)

(١٥) يتم تخصيص قيمة الثوابت (عند الإعلان فقط - أثناء تنفيذ البرنامج فقط) - جميع ما سبق)

(١٦) عند تسمية المتغيرات يجب ان (تحتوي على الرموز والعلامات الخاصة - تستخدم الكلمات المحفوظة - تبدأ بحرف او علامة)

(١٧) اختر الاسم الصحيح للمتغير اسم الطالب (St_Name-st_Name-Name-Name**)

(١٨) اختر الاسم الصحيح لمتغير عنوان الموظف (5Cairo-E_Address-(Address))

(١٩) اسماء المتغيرات التالية صحيحة على مستوى التصنيف ما عدا

(٢٠) خطأ يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى (Syntax Error- Logical Error-Runtime Error)

(٢١) خطأ يظهر أثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى (Logical -Runtime Syntax Error-)

(٢٢) رسالة الخطأ عند كتابة Dimension X As Byte

(٢٣) خطأ في ناتج تشغيل كود بلغة VB.NET يسمى (Logical Error-Runtime Syntax)

(٢٤) خطأ في نتيجة حساب مساحة مستطيل (Syntax Error- Logical Error-Runtime Error)

(٢٥) أول العمليات الحسابية تنفيذاً هي (الأسس - الطرح - الأقواس)

(Mod - \ - Div) - القسمة الرقمية الصحيحة يعبر عنها عن طريق

(٢٧) الناتج النهائي للمتغير **X** للمعادلة $4^2 + 3 = X$ هو (٢٠ - ٢٤ - ١١)

(٢٨) الناتج النهائي للمتغير **Y** للمعادلة $16 - 12/4 + 2 = Y$ هو (١٥ - ٣ - ١١)





$$(١٢-٩-٧) = 12 - 2 + 4 / 2$$

$$(٢٩) الناتج النهائي للمعادلة هو ٦$$

$$(١٢-٩-٧) = 12 - (2 + 4) / 2$$

$$(٣٠) الناتج النهائي للمعادلة هو ٦$$

$$((5) - (14) - (-16))$$

$$(٣١) ناتج تنفيذ العملية الحسابية ٢ - 2 - (7 + 2) * 2$$

$$(-12) = -4 - 8$$

$$(٣٢) ناتج تنفيذ العملية الحسابية ٢ - (5 + 2) * 2$$

(٣٣) في جملة For.Next (زيادة قيمة المتغير بقيمة الزيادة-مقارنة قيمة المتغير مع قيمة النهاية-كل ما سبق)

(٣٤) أفضل حلقة تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار مسبقاً (. Do While-ForNext- Select Case)

(٣٥) المتغير الذي يتحكم في عدد مرات تنفيذ الاوامر (Loop-Counter-Repeater-Repetition)

(٣٦) عدد مرات التكرار في الجملة For X = 1 To 8 Step 4

(٣٧) بعد تنفيذ For Y = 2 To 10 Step 2 ما يعرض هو (٢٤٦٨١.٢٣٤٥٦٧٨٩١)

(٣٨) امر يتم تنفيذه حتى يصبح شرط التكرار خطأ هو (Do..While..Loop-For Next-End If)

(٣٩) الغرض من استخدام جملة Do While Loop هو

(٤٠) تكرار كود حتى يصبح الشرط True - تكرار كود طالما الشرط True - تكرار كود طالما الشرط False

(٤١) لإنها حلقة تكرارية عند تحقق الشرط A=2 تكتب بدايتها بالشكل

(٤٢) (Do While (A < > 2) - Do While (A < 2) Or (A >= 2) - Do While (A = 2))

السؤال الثالث (أ) رتب أولويات تنفيذ العمليات الحسابية الآلية

(١) الاقواس من الداخل الى الخارج

(٣) الضرب والقسمة من اليسار الى اليمين

(٢) الاسس

(٤) الجمع والطرح من اليسار الى اليمين

(ب) وضح ناتج تنفيذ العمليات الحسابية الآلية :

$$r = 15 \bmod 3 + 2 \quad (١٣)$$

$$II = 3 + 2 * 4 \quad (٧)$$

$$16 = 2 * (5 + 3) \quad (١)$$

$$e = 14 \bmod 3 + 2 \quad (١٤)$$

$$IV = 5 + 6 * 2 \quad (٨)$$

$$22 = (5 + 6) * 2 \quad (٢)$$

$$RV = 5^2 + 2 \quad (١٥)$$

$$VI = 2 - (7 + 2) * 2 \quad (٩)$$

$$3. = 9 * 2 + 4 * 3 \quad (٣)$$

$$I = 2 - (7 + 2) * 2 \quad (١٦)$$

$$VII = 5 + 6 * 3 \quad (١.٠)$$

$$II = 5 + 3 * 2 \quad (٤)$$

$$I = 12 - 2 + 4 / 2 \quad (١٧)$$

$$IX = 16 - 12 / 4 + 2 \quad (١١)$$

$$13 = 5 + 2 * 4 \quad (٥)$$

$$14 = 2 + 3 * 4 \quad (١٨)$$

$$-12 = 2 - (5 + 2) * 2 \quad (١٢)$$

$$9 = 12 - (2 + 4) / 2 \quad (٦)$$





السؤال الرابع (أ) وصل

اكثر من تعبير شرطي بجملة شرطية واحدة (٤)	(١) جملة Next
قيمة مجردة أو متغير أو ثابت أو دالة (٣)	(٢) الغرض من While Loop
تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار (١)	(٣) وسيط الاجراء إما ان يكون
تكرار كود Cde طالما الشرط True (٢)	(٤) تستخدم Select Case في حالة اختبار

(ب) أكمل الجمل الآتية بكلمة بما يناسبها من بين الأقواس

(Do whileloop – Function – ForNext – Parameters- Procedures)

(١) تستخدم **Parameters** لاستقبال قيم من خارج الاجراء عند استدعاء الاجراء

(٢) نلجم لاستخدام الدالة **Function** اذا كان لدينا كود سينتاج عنه قيمة تحتاجها

(٣) جملة **For Next** احد جمل التكرار المحدود حيث تستخدم عند ما نرغب في تكرار كود لعدد محدد من المرات

(٤) تستخدم جملة **Do while ...loop** لتكرار كود لعدد من المرات غير معروف نهايته مسبقا

(٥) الاعلان عن الدالة يبدأ ب **End Function** وينتهي ب **Function**

(٦) **Procedures** عبارة عن مجموعة من الاوامر تحت اسم معين وعند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذه هذه الاوامر

السؤال الخامس (أ) حدد نوع الخطأ في الكود الآتي ثم صوبه

الخطأ نوعه لغوي والتصويب (Dim X As Single) Din X As Single ♦

الخطأ نوعه لغوي والتصويب (Const X As Integer=10) Const X As Integer ♦

X = 10

(ب) أعد كتابة الكود التالي بعد اكتشاف الأخطاء الثلاثة وتصويبها ليكون ناتج تنفيذه صحيحًا

Dim X As Integer

N = Me.Textbox1.Text

IF N Mod 2 = 0

 Msgbox "الرقم زوجي"

Else

 Msgbox "الرقم فردي"

Dim N As Integer

N = Me.Textbox1.Text

IF N Mod 2 = 0 Then

 Msgbox "الرقم زوجي"

Else

 Msgbox "الرقم فردي"

End if





(ج) صوب الأخطاء الاربعة بالكود حتى نحصل على نتيجة تشغيل صحيحة

Dim N,Product As String

Dim Str As String

For N = 1 To 10 Step -1

Str = 9 & " X " & N & " = "

Product = 9 + N

Next Str

No	الكود الخطأ	الكود بعد التصويب
1.	Dim N,Product As String	Dim N,Product As Integer
2.	For N = 1 To 10 Step -1	For N = 1 To 10
3.	Product = 9 + N	Product = 9 * N
4.	Next Str	Next N

السؤال السادس (أ) اقرأ الأكواد التالية ثم أجب

Dim X , Y , Z As Integer

X = 20

Y = 50

If X < 20 Then

X = 30

Y = 80

End If

Z = Y * 2

If X < Y Then

Z=K+J

X=X+1

Y=Y-1

Else

Z=K-Y

X=X+2

Y=Y-2

End If

Dim N , K , C As Integer

C = 10

For N = 1 To 10 Step 5

K = K + N

Next

If N >= C Then

C = C + 1

End If

(١) قيمة المتغير X هي ...

(٢) قيمة المتغير Y هي ...

(٣) قيمة المتغير Z هي ...

(٤) الناتج الشرطي لجملة $X < 20$ يكون (True – False – 20)

(ب) حدد قيمة كل متغير بعد تنفيذ الأكواد الآتية

علماً بأن القيم الابتدائية للمتغيرات هي

X=0 , Z=0 , J=1 , K=1 , Y=2

(١) المتغير X القيمة !

(٢) المتغير Y القيمة !

(٣) المتغير Z القيمة !

(ج) حدد قيمة كل متغير بعد تنفيذ الكود التالي

|| قيمة المتغير N

▽ قيمة المتغير K

|| قيمة المتغير C





السؤال السابع (أ) أجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالي

If X >= 50 Then Msgbox (” ناجح ”)

(١) يتم اظهار صندوق الرسالة وعليها النص (” ناجح ”) عندما تكون قيمة X أكبر من أو تساوي ٥٠ أو الشرط

(٢) اذا كانت قيمة X=50 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

(٣) اذا كانت قيمة X=62 فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

Private Sub Button1_Click

Dim X As Single

If X >= 50 Then

Msgbox (” ناجح ”)

End If

(ب) أجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بالكود

(١) الغرض من البرنامج هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

اذا كانت الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوي ٥٠

(٢) يتم تنفيذ الكود اذا وقع الحدث Click على اداة Button1

(٣) نوع المتغير X في الكود هو Single و Me في الكود تشير الى نافذة النموذج Form الحالية

(٤) اذا تم ادخال القيمة ٥٠ في صندوق النص يكون ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

(ج) أجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بالصيغة العامة لجملة التفريغ If.. Then

If Then Code 1 Else Code 2

(١) اكتب تعبير شرطي يختبر قيمة المتغير Y اذا كانت اقل من صفر $Y < 0$

(٢) استبدل Code 1 في الصيغة العامة بكود يظهر نص (الرقم سالب) في صندوق الرسالة

If Y < 0 Then Msgbox (” ”) Else Code 2

(٣) يظهر من الصيغة العامة لجملة If ... Then ... Else ... If أنه اذا تحقق التعبير الشرطي يتم

تنفيذ Code 1 و اذا لم يتحقق التعبير الشرطي يتم تنفيذ Code 2 (أكمل)

(د) أجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بسطر الكود التالي

If X>0 Then msgbox (” العدد موجب ”) Else msgbox (” العدد سالب ”)

(١) اكتب التعبير الشرطي في الجملة السابقة $X > 0$

(٢) الكود الذي يتم تنفيذه عند تحقق الشرط هو (العدد موجب)

(٣) الكود الذي يتم تنفيذه عند عدم تحقق الشرط هو (العدد سالب)





(و) أجب عن الأسئلة التالية مستعينا بالكود

```
If X >=50 Then
Msgbox (ناجح)
Else
Msgbox (راسب)
End If
```

(١) اذا كانت قيمة $X=76$ فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة ناجح

(٢) اذا كانت قيمة $X=49$ فان ناتج تنفيذ الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة راسب

(٣) اعد كتابة الكود الخاص بـ If ليظهر على سطر واحد فقط

```
If X >=50 Then Msgbox (ناجح) Else Msgbox (راسب)
```

(ع) أكمل الجدول التالي بالكود اللازم مستعينا بالصيغة العامة للجملة الشرطية
وذلك لاظهار صندوق رسالة يحمل كلمة (مصر) اذا كانت قيمة المتغير Country
تساوي " مصر " او يظهر صندوق رسالة يحمل كلمة " Egypt "

م	بيان	الكود
١	التعبير الشرطى	Country = " مصر "
٢	جواب تحقق الشرط True	Msgbox " مصر "
٣	جواب عدم تتحقق الشرط False	Msgbox " Egypt "

(ه) أجب عن الأسئلة التالية بعد دراسة الكود التالي

```
Private Sub Button1_Click
Dim Degree As Single
Select Case Degree
Case = 0
Me.Label2.Text = "صفر"
Case Is < 0
Me.Label2.Text = "تحت الصفر"
Case Is > 0
Me.Label2.Text = "فوق الصفر"
End Select
```

(١) الغرض من الكود هو عرض صندوق رسالة به كلمة (صفر)

أو (تحت الصفر) أو (فوق الصفر) بناء على القيمة

المدخلة مقارنة بالصفر

(٢) اذا علمت ان $Degree=3$ يظهر في صندوق الرسالة

النص تحت الصفر

(٣) يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث Click على اداة

التحكم Button1

(٤) نوع المتغير Degree هو Single





السؤال الثامن (أ) أجب عن الأسئلة مستعينا بالكود التالي

(١) يتم تنفيذ الكود عندما يتم الضغط **Button1 Click** على اداة التحكم **Click**

(٢) تم استخدام الامر **Dim** للاعلان عن (متغير—ثابت) من نوع متغير من نوع **Integer**

```
Private Sub Button1_Click
Dim M As Integer
For M = 1 To 3
Msgbox(M)
Next
```

For I = 1 to B step C

(٣) اسم المتغير المستخدم في الحلقة التكرارية هو **M**

(٤) قيمة بداية الحلقة **I** وقيمة النهاية **3** وقيمة الزيادة **1**

(٥) يتوقف تنفيذ الحلقة عندما تصل قيمة المتغير **M** الى **3**

(٦) الكود الذي يتم تكراره هو **Msgbox(M)**

(ب) أجب عن الأسئلة مستعينا بالكود التالي

(١) الغرض من الكود عرض الاعداد من ١ الى قيمة المتغير **B** بزيادة قيمة المتغير **C**

(٢) اسم متغير العدد **I** وتبدأ الحلقة بالقيمة واحد (١) وتنتهي الحلقة التكرارية عند قيمة المتغير **B**

(٣) قيمة زيادة العدد قيمة المتغير **C** والغرض من **Vbcrlf** هو انشاء او الانتقال الى سطر جديد

(ج) أجب عن الأسئلة التالية مستعينا بالكود

```
Dim Str As String
For N = 1 To 12
Product = 3 * N
Me . Textbox1.Text=Me. Textbox1.Text & Str & Product & Vbcrlf
Next N
```

(١) الغرض من الكود هو عرض جدول ضرب **3**

(٢) الكود **Dim Str As String** الغرض منه الاعلان عن متغير حرفى باسم **Str** (ص-خط)

(٣) الغرض من **Product = 3 * N** تخصيص ناتج ضرب الرقم **3** في المتغير **N** للمتغير **Product** (ص-خط)

(٤) الغرض من **Product = 3 * N** تخصيص ناتج ضرب الرقم **3** في المتغير **N** للمتغير **Product** (ص-خط)

(٥) الغرض من الكود **Me . Textbox1.Text=Me. Textbox1.Text & Str & Product & Vbcrlf** وضع قيمة المتغير النصى **Str** وناتج المتغير **Product** كقيمة لخاصية **Text** لصندوق النص **Textbox1** (ص-خط)

(٦) الغرض من جزء الكود **Vbcrlf** الانتقال الى سطر جديد (ص-خط)





(د) أجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود

```
Private Sub But_Repeat_Click
Dim M As Integer
For M = 5 To 9 Step 2
Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & M & vbCrLf
Next M
```

(المطلوب رقم ٧)

Msgbox (” انتهى البرنامج ”)

(١) الغرض من الكود هو عرض الأعداد الفردية من ٥ إلى ٩

(٢) يتم تنفيذ الكود عند ما يقع الحدث Click على اداة التحكم

(٣) للإعلان عن المتغير M تم استخدام الامر Dim

(٤) جملة التكرار المستخدمة هي For Next

(٥) الكود المراد تكراره هو Me.Label1.Text = Me.Label1.Text & M & vbCrLf

(٦) الغرض من استخدام معامل الربط & هو عرض كل القيم الفردية ٥,٧,٩ وربط كل القيم وجعلها قيمة واحدة

(٧) اكتب مكان النقط جملة لاظهار القيمة النهائية للمتغير M في مربع صندوق رسالة (Msgbox(M))

```
Dim M, Product, NUM As Integer
Dim Str As String
For M = 1 To 12
Str = NUM & " X " & M & " = "
Product = NUM * M.
Next M
```

(و) أكمل مكان النقط بما يلزم لنحصل

على ناتج صحيح لطباعة اي جدول

```
Listbox1.Items.Clear()
I=1
Do While I <= N
Listbox1.Items.Add(I)
I=I+2
Loop
```

السؤال الناتج (أ) في الكود التالي

(١) جملة التكرار في البرنامج هي Do While loop

(٢) الغرض من الكود (I=I+2) في السطر قبل الأخير

هو تزويد المتغير I بالقيمة (٢)





(٣) الغرض من Loop هو نهاية التكرار والعودة الى بداية التكرار

(٤) حدد الاختيار الصحيح لتحديد طبيعة كل جزء من مكونات سطر الكود ()

clear - (أداة تحكم-متغير) Listbox1 (ثابت-خاصية) وسيلة-

$N = \text{Textbox1.Text}$

$I = 1$

Do While $I \leq N$

$Sum = Sum + I$

$I = I + 2$

Loop

(ب) في الكود التالي

(١) الغرض من الكود $N = \text{Textbox1.Text}$ هو تخصيص القيمة

المدخلة من خلال الاداة1 Textbox1 للمتغير N

(٢) جملة التكرار المستخدمة في الكود هي Do While loop

(٣) سيتم تنفيذ الحلقة طالما الشرط true أي طالما أن قيمة (أ) أقل من او تساوى قيمة N

(٤) يتم اظهار مجموع الاعداد الفردية من خلال العدد الذي تم ادخاله في اداة Textbox1 والتي تم تخصيصها بالمتغير N

السؤال العاشر (أ) أجب عن الأسئلة التالية بعد دراسة الكود

```
Dim N As Long
N = Me.Textbox1.Text
If N Mod 2 = 0 Then
    MsgBox ("الرقم زوجي")
Else
    MsgBox ("الرقم فردي")
End If
```

7 X5=35
7 X7=49
7 X9=63
7 X11=77

(١) عدل الكود بحيث يظهر النص (الرقم زوجي) في مربع عنوان Label2 ويظهر النص (الرقم فردي) في مربع عنوان Label2 بدلا من صندوق رسالة

(٢) استبدل نوع المتغير N ليصبح Integer

```
Dim N As Integer
N = Me.Textbox1.Text
If N Mod 2 = 0 Then
    Label2.Text = ("الرقم زوجي")
Else
    Label2.Text = ("الرقم فردي")
End If
```

(ب) عدل الكود التالي بحيث يطبع جدول ضرب الاعداد لـ العدد (٧) بحيث يكون الناتج ف كمالي

```
For N = 1 To 12
Str = 4 & " X " & N & " = "
Product = 4 * N
Next N
```

```
For N = 5 To 11 step2
Str = 7 & " X " & N & " = "
Product = 7 * N
Next N
```



السؤال الحادى عشر (أ) أكمل الجدول مستعينا بالكود التالى

Sub Showoddoreven (Byval Start As Integer)

For I = Start To 10 Step 2

(١) اسم الاجراء Showoddoreven

(٢) تم الاعلان عن نوعه Start Parameter باسم Integer

(٣) الحلقة التكرارية تبدأ من القيمة Start

(٤) قيمة الزيادة في الحلقة التكرارية تساوى 2 والقيمة النهائية هي 10

(٥) عند استدعاء الاجراء لتنفيذ الكود بدءً من القيمة Start (argument)

(ب) أكمل الجدول مستعينا بالكود التالى

Function XXX (Byval YYY As Integer , Byval ZZZ As Integer)As Single

Code

Return RRR

End Function

(١) اسم الدالة XXX

(٢) نوع البيان الخاص بالقيمة الراجعة من الدالة Single

(٣) الوسائل Parameter التي سوف تستخدم في الكود YYY-ZZZ

(٤) القيمة الراجعة من الدالة RRR

السؤال الثانى عشر (أ) مواقف حياتية

(١) اشتراك أحد الاشخاص في احد مواقع التواصل الاجتماعى كلما راسل احد الاعضاء او حاول اجراء محادثة فورية لاحظ عدم الرد ليه

❖ يعتبر ما حدث شكل من اشكال التعذى الالكتروني ويسمى الاستثناء الالكتروني

❖ ماذا تفعل لمواجهة ذلك التصرف الغاء طلب الصداقة – عمل حظر له – ابلاغ ولی الامر او المعلم

(٢) اشتراكت في احد مواقع التواصل الاجتماعى وفوجئت بهمك احد الاشخاص على مصر والحديث عن رموزها بشكل غير لائق . حدد اربعة تصرفات ايجابية يمكن من خلالها الرد عليه

ابلاغ السلطة المختصة – عدم حذف الرسائل الصادرة منه – ابلاغ الزملاء بعدم قبول صداقته – تحذير

هذا الشخص من الاساءة مرة اخرى





(ب) أكمل الجدول التالي موضحا راييك في كل عبارة مما يلى

رأيك في ضوء قواعد الاستخدام الآمن	الموقف
تصرف غير صحيح بل يجب ان تكون صعبة الاستنتاج	وضع كلمة مرور سهلة الاستنتاج
تصرف غير صحيح بل يجب عدم نشر اي بيانات خاصة	نشر شخص لاسمها الحقيقي وعنوانه ورقم تليفونه
تصرف غير صحيح بل يجب استشارة معلمى الكمبيوتر اولا	انزال اي برامج تتحاج لك على الانترنت
تصرف غير صحيح بل يجب عدم ارسال الرسائل في حالة الغضب	الرد السريع الغاضب على تعدى
تصرف غير صحيح بل يجب الاحتفاظ بها لتكون دليلا على ادائه المتعدي	حذف جميع الرسائل التي تم تهديدها بها

10001	رقم الجلوس
رامي تامر	اسم الطالب
18/9/2008	تاريخ الميلاد
399	المجموع الكلى
○ راسب	حالة الطالب
	صورة الطالب

السؤال الثالث عشر أكمل الجداول مسنعينا بالشاشات الالكترونية

اسم البيانات	نوع اداة التحكم	يستخدم في ادخال بيانات من نوع	قيمة البيانات التي تم ادخالها
رقم الجلوس	Textbox	حرفية	10001
اسم الطالب	Textbox	حرفية	رامي تامر
تاريخ الميلاد	Textbox	تاريخ	18/9/2008
المجموع الكلى	Textbox	رقمية	٣٩٩
حالة الطالب	Radio button	منطقية	ناجي



تسجيل مستخدم جديد

الاسم	ياسمين تامر
تاريخ الميلاد	٢٠٠٥-١٢-٧
النوع	ذكر <input checked="" type="radio"/> انتي <input type="radio"/>
عدد أفراد الأسرة	٥
<input type="button" value="تسجيل"/>	

اسم البيانات	نوع اداة التحكم	يستخدم في ادخال بيانات من نوع	قيمة البيانات التي تم ادخالها
الاسم	Textbox	حرفية String	ياسمين تامر
تاريخ الميلاد	Textbox	تاريخ Date	٢٠٠٥/١٢/٧
عدد افراد الأسرة	Textbox	رقمي	٥
النوع	Radio button	منطقية Boolean	انتي

إنتهي بحمد الله أجزاء الثاني أهم الأسئلة المتوقعة وإجاباتها النموذجية
وانتهت مذكرة امتحان مراجعة النهائية (انتظروا مراجعته ليلة الامتحان)
مع تحياتي مسؤول ناصر عبد التواب ١٠٦٤٨٠٢٩٤٨ .